

Аннотация к инновационному продукту: «Интеллектуальная интерактивная игра как форма предъявления образовательного результата».

Представляемая нами модель проведения игры «Брейн-ринг» была разработана в рамках проверки теоретических знаний обучающихся-спортсменов по программе «Юные инструктора по туризму» по темам «Обзор туристских возможностей Санкт-Петербурга и Ленинградской области», «Спортивные соревнования», «Организация спортивно-туристского похода», «Топография и ориентирование», «Гигиена и первая помощь». Следует отметить, что данная форма не только вызвала живой интерес у юных спортсменов, но и явилась мотивирующим фактором к самостоятельному поиску информации в процессе подготовки к игре.

После апробации данной модели на юных спортсменах, обучающихся по программе «Юные инструктора по туризму» было принято решение попробовать данную игру в массовых мероприятиях, организуемых для школьников Красногвардейского района. В 2015 и 2016 годах была проведена серия брейн-рингов «Во славу Отечества», посвященных 70-летию со Дня Великой Победы, а также брейн-ринг «Я знаю свои права» в рамках I и II районного Молодежного интерактивного квеста Красногвардейского района «Я – избиратель».

Представляемый инновационный продукт «Интеллектуальная интерактивная игра как форма предъявления образовательного результата» способен оказать методическую помощь педагогам, педагогам-организаторам и иным специалистам при организации процесса проверки знаний обучающихся, а также в ходе организации интеллектуального массового мероприятия с ними.

Продукт содержит описание технической составляющей игры, рекомендации по поиску необходимой тематической информации и преобразованию ее для использования в интеллектуальной игре «Брейн-ринг». В приложении приводятся отчеты об уже неоднократном апробировании данной формы проведения брейн-ринга в нашем учреждении дополнительного образования детей, ее результативность и востребованность участниками.

Представляемый продукт готов к внедрению в системе образования. Методические рекомендации по созданию базы вопросов для игры прописаны достаточно подробно. Описание технической составляющей игры позволит воспроизвести электронную систему регистрации ответов самостоятельно и использовать ее в дальнейшем.

Универсальность представляемой модели может позволить организаторам самостоятельно воссоздать данную игру в любой доступной области знаний.